|  |  |
| --- | --- |
|  | Esta pauta tiene como objetivo que reflexiones sobre tus fortalezas, debilidades, intereses y proyecciones profesionales. Utiliza la Pauta de Reflexión de la Definición del Proyecto APT como insumo para responder las primeras cuatro preguntas. |

|  |
| --- |
| Responde esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 3, para retroalimentación de tu docente. |

|  |
| --- |
| 1. Mira la pregunta 1 de la Pauta de Reflexión de la Definición del Proyecto APT (Fase 1) que describe tus intereses profesionales al inicio de la asignatura y responde: |
| * ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus intereses profesionales? ¿De qué manera han cambiado? * R: Por el momento no han cambiado, pero si se han incrementado, teniendo en cuenta que me gustaría trabajar en una empresa que se dedique al desarrollo de videojuegos, durante el semestre logré ver y trabajar en lo que era diseñar y programar una página lo que me causó más interés en saber como se hace por parte de los videojuegos. * ¿De qué manera afectó el Proyecto APT en tus intereses profesionales? * R: El Proyecto APT tuvo un impacto positivo en mis intereses profesionales, ya que me permitió profundizar en el diseño y la programación, aspectos que despertaron aún más mi curiosidad por el desarrollo de software. |

|  |
| --- |
| 2. Mira la pregunta 2 de la Pauta de Reflexión de la Fase I que describe tus fortalezas y debilidades al inicio de la asignatura y responde: |
| * ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus fortalezas y debilidades? ¿De qué manera han cambiado? * R: Si han cambiado ya que ahora aprendí mas temas de seguridad, aprendí a pensar de una forma mas profunda la parte de soluciones de software y fortalecí aún mas en las que ya me sentía seguro. * ¿Cuáles son tus planes para seguir desarrollando tus fortalezas? * R: Tratar de seguir trabajando en temas que fortalezcan mis debilidades sin dejar de lado lo que ya aprendí y tomar experiencias pasadas para analizar y superar problemas futuros. * ¿Cuáles son tus planes para mejorar tus debilidades? * R: Seguir utilizando metodologías ágiles, tratar de estar al día con temas de seguridad, seguir fortaleciendo mi forma de pensar en implementar y desarrollar soluciones de software. |

|  |
| --- |
| 3. Mira la pregunta 3 de la Pauta de Reflexión de la Fase I que describe tus proyecciones laborales al inicio de la asignatura y responde: |
| * ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus proyecciones laborales? ¿De qué manera han cambiado? * R: Mis proyecciones laborales no han cambiado radicalmente, pero se han enriquecido. El Proyecto reafirmó mi interés en la programación y el diseño, dándome una visión más clara sobre las áreas donde quiero especializarme, como el desarrollo de videojuegos. * ¿En qué tipo de trabajo te imaginas en 5 años? * R: En 5 años, me imagino trabajando en una empresa de desarrollo de videojuegos o software, para automatizar tareas complejas, dando soluciones a las empresas y reducir sus tiempos de trabajo y los costos de dinero. |

|  |
| --- |
| 4. Reflexiona sobre tu experiencia de trabajo en grupo y responde: |
| * ¿Qué aspectos positivos y negativos identificas del trabajo en grupo realizado en esta asignatura? * R: No tengo puntos negativos, ya que a lo largo del desarrollo del proyecto pude notar que fue mas llevadero hacerlo en equipo ya que los problemas se pueden realizar de una forma mas rápida y clara, nos podemos nutrir de ideas de los demás integrantes, etc. * ¿En qué aspectos crees que podrías mejorar para tus próximos trabajos en grupo dentro de contextos laborales? * R: Tratar de investigar mas lo que se necesita en temas de soluciones de software y así dar mejores ideas para terminar con resultados mas completos. |